

Link do produktu: <https://www.taniosat.pl/kule-do-gry-koszyk-jasne-kolory-8-sztuk-kul-swinka-bule-boule-petanque-p-16873.html>

Kule do gry koszyk Jasne Kolory 8 sztuk kul + świnka Bule Boule Petanque



Cena	45,00 zł
Numer katalogowy	8718964275526
Kod producenta	8718964275526
Kod EAN	8718964275526
EAN (GTIN)	8718964275526
Kod producenta	8718964275526
Marka	bez marki
Waga produktu z opakowaniem jednostkowym	1
Model	jeu se boules
Średnica	73
Liczba kul	8
Kod taryfy celnej	95069990

Opis produktu

GRA TOWARZYSKA KULE BULE ZRĘCZNOŚCIOWA PETANKA
DLA DZIECI KULE DO GRY 8szt



KULE W BULE GRA DLA DZIECI I DOROSŁYCH

Gra w bule to wspaniała zabawa dla ludzi w każdym wieku. Kompletny zestaw można łatwo zabrać ze sobą dzięki solidnej walizeczce.

Baw się świetnie ze znajomymi, rodziną albo przyjaciółmi przy grze w kule! To doskonały sposób na aktywne spędzanie wolnego czasu.

Gra w bule - bardzo popularna we Francji, zręcznościowa gra towarzyska. Polega na rzucaniu z wytyczonego okręgu metalowych kul. Zainteresowanie grą w boule stale rośnie także w Polsce, głównie w parkach i niewybetonowanych skwerach. Petanque można rozgrywać na każdej płaskiej powierzchni, umożliwiającej swobodną grę (trawa, asfalt, parkiet).

W mocnym, nylonowym pokrowcu z zamkiem i uchwytem, łatwo przechowasz i przetransportujesz cały zestaw. W zestawie znajdziesz wszystko, czego potrzebujesz.

CO WYRÓŻNIA NASZ ZESTAW DO GRY?

- Zestaw do gry w bule
- 2 kule o średnicy ok. 3 cm - "świnki"
- 8 wielokolorowych kul 73 mm (średnica kuli)
- Zestaw w praktycznym opakowaniu do zabrania ze sobą

Petanka (petanque), bule (boule), to **tradycyjna francuska gra**. W Polsce pojawiła się w latach siedemdziesiątych ubiegłego wieku i obecnie zrzesza prawie 30 klubów. Jest to bardzo bezpieczna, towarzyska, pełna zabawy gra z elementami zręcznościowymi, a mimo to nie wymagająca jakiegś specjalnej sprawności (grają w nią również osoby o znacznej niepełnosprawności). **Przepisy są proste i do opanowania w parę chwil.**



ZASADY GRY

- Drużynę rozpoczynającą rozgrywkę wybiera się poprzez rzut monetą. Jeden z graczy pierwszej drużyny wybiera

- miejsce rzutów i rysuje na ziemi okrąg o średnicy nie mniejszej niż 35 cm i nie większej niż 50 cm.
- Pierwszy gracz stojąc obiema nogami w narysowanym okręgu rzuca świnkę na odległość od mniej więcej 6 do 10 m, zachowując 1 m odstępu od przeszkód (mury, drzewa, krzaki).
 - Rozpoczynający grę rzuca kulę możliwie najbliżej świnki. Obie stopy rzucającego muszą się znajdować wewnątrz okręgu i mieć kontakt z podłożem do momentu dotknięcia przez kulę ziemi.
 - Gracz drużyny przeciwnej staje w okręgu i stara się umieścić swoją kulę bliżej świnki niż przeciwnik albo wybić kule przeciwnika. Kula bliższa świnki prowadzi.
 - Grę kontynuuje drużyna, której kula po pierwszej kolejce rzutów jest najdalej od świnki. Robi to do momentu umieszczenia swojej kuli bliżej świnki lub może zrezygnować ze swojej kolejki.
 - Gdy drużynie przegrywającej skończą się kule lub zrezygnuje ze swojej kolejki, drużyna przeciwna stara się umieścić resztę swoich kul bliżej świnki lub rezygnuje ze swojej kolejki.
 - Kiedy oba zespoły nie mają już kul następuje obliczenie punktów. Wygrywający zespół dostaje tyle punktów, ile kul umieścił bliżej świnki niż drużyna przeciwna.
 - Gracz z drużyny, która wygrała rzuca "świnkę". Wygrywa zespół, który pierwszy zgromadzi 13 punktów.



